PASAJE A TABLAS:

* Carta (IDCarta, Palo, Numero, Imagen)
* Usuario (IDUsuario, Nombre, Tipo {administrador, jugador})
* Juegan (IDUsuario,IDPartida)
  + IDUsuario (Juegan) -> IDUsuario (Usuario)
  + IDPartida (Juegan) -> IDPartida (Partida)
* Partida (IDPartida, hora, fecha, estado {suspendido, finalizado})
* Compone (IDMano, IDCarta)
  + IDMano (Compone)-> IDMano(Mano)
  + IDCarta(Compone)-> IDCarta(Carta)
* Mano (IDMano, IDUsuario, IDPartida)
  + IDUsuario(Mano)->IDUsuario(Usuario)
  + IDPartida(Mano)->IDPartida(Partida)

1ERA y 3ERA FORMA NORMAL CARAJO:

* Carta (IDCarta, Palo, Numero, Imagen)
* Usuario (IDUsuario, Nombre, Administrador, Usuario)
* Partida (IDPartida, Hora, Fecha, Suspendido, Finalizado)
* Juegan (IDUsuario,IDPartida)
  + IDUsuario (Juegan) -> IDUsuario (Usuario)
  + IDPartida (Juegan) -> IDPartida (Partida)
* Compone (IDMano, IDCarta)
  + IDMano (Compone)-> IDMano(Mano)
  + IDCarta(Compone)-> IDCarta(Carta)
* Mano (IDMano, IDUsuario, IDPartida)
  + IDUsuario(Mano)->IDUsuario(Usuario)
  + IDPartida(Mano)->IDPartida(Partida)